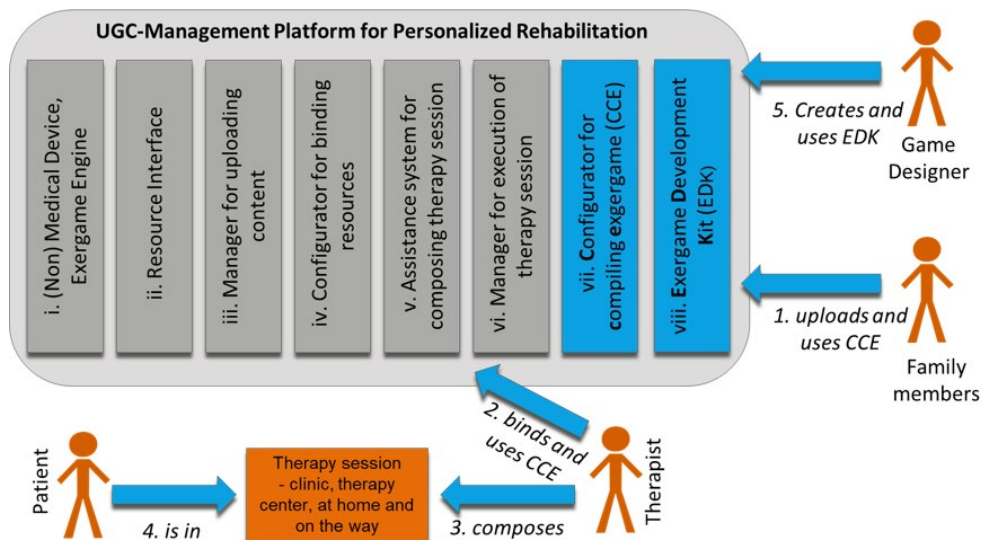


User Generated Content (UGC) Management Plattform für Personalisierte Rehabilitation

In diesem Projekt haben wir eine digitale Plattform erstellt, die Geräte, Exergames und User Generated Content (UGC) bei der Rehabilitation von Schlaganfall-Patienten zusammenbringen soll.

Problemstellung

Es hat sich gezeigt, dass bei der Rehabilitation von Schlaganfall-Patienten das Trainieren auf Geräten mit Exergames gute Ergebnisse hervorbringt. Da die Rehabilitation oft lange dauert, ist die anhaltende Motivation zentral. Die Idee ist, die Exergames mit zusätzlichem Content von Familie und Freunden anzureichern, sodass beim Patienten Motivation und Lust am Trainieren gesteigert wird. Die heutigen technischen Lösungen in der Rehabilitation erlauben aber nur einen eingeschränkten digitalen Zugang für die Beteiligten.



Konzept

Es wurde eine modulare Software-Suite konzipiert und in einer cloudbasierten Infrastruktur umgesetzt. Das Novum an unserer Lösung ist einerseits die Substituierung der Spieldesign-Elemente durch UGC und andererseits die Kombination von nicht-zertifizierten Exergames mit zertifizierten Medizintechnikgeräten über eine Kommunikationsschnittstelle. Die Plattform stellt auch einen mobilen Zugang für die Spieleentwickler bereit. So soll das Potenzial an Exergames und Spieldesign-Elementen für Patientengruppen genutzt werden.

Die UGC-Plattform zeichnet sich aus durch:

1. Schnittstelle zu Medizintechnik-Geräte anderer Hersteller
2. Schnittstelle für nutzergenerierte Inhalte (UGC)
3. Unabhängigkeit von Medizintechnikgeräte-Hersteller und damit eigenständiger Marktauftritt
4. Software Development Kit und Marktplatz für Exergames
5. Entwicklung basiert auf Zusammenarbeit mit forschenden Akademien und deren Ausbildnern

Kontakt

Prof. Dr. N. Frei
I3 Institut für Interaktive Informatik

OST
Lerchenfeldstrasse 3
9000 St. Gallen

Tel. +41 (0)58 257 32 21
Email: norbert.frei@ost.ch