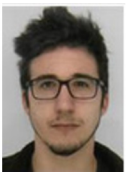


# Contract Manager App

## Studenten



Simon Canal



André Blöchlinger



Linard Vincenz

**Aufgabenstellung:** In der heutigen Zeit werden viele Verträge digital abgeschlossen. Zudem gibt es immer mehr Dienste, welche als Mietmodell angeboten werden und Zahlungen direkt auf der Kreditkarte oder dem Konto belasten. Da kann ein Vertrag schon mal aus dem Blickfeld geraten. Um eine bessere Übersicht über seine Verträge zu erhalten, soll ein zentraler Speicherort geschaffen werden, welcher über anstehende Kündigungstermine aufmerksam macht.

**Vorgehen / Technologien:** Das Frontend wurde in Form eines Mobile Apps mithilfe Googles plattformübergreifendem Software Development Kit Flutter realisiert. Dieses basiert auf der Programmiersprache Dart. Die Backend-Umgebung ist umgesetzt als REST-API, welche mit Node.js entwickelt wurde. Sie kommuniziert mit dem Frontend und der MongoDB Datenbank. Die Datenbank sowie das Backend werden auf dem Cloudhosting Provider DigitalOcean betrieben.

**Ergebnis:** Mithilfe der Contract Manager App können Verträge erfasst, sowie anderen Familienmitgliedern zugewiesen werden. Die Verträge sind kategorisierbar und werden auf einem Dashboard anschaulich dargestellt. So hat man immer einen Überblick über die aktuellen monatlichen Kosten. Insbesondere hilft die App auslaufende Verträge und mögliche Kündigungstermine im Blick zu halten. Dies geschieht mittels Push-Benachrichtigung und ist zusätzlich in der App ersichtlich. Dadurch bietet die App eine optimale Aufbewahrung von Verträgen für Einzelpersonen und Familien an.

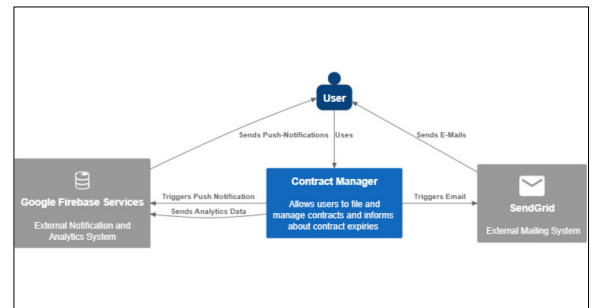
## Verwendete Technologien

Icons sind Eigentum des jeweiligen Rechteinhabers



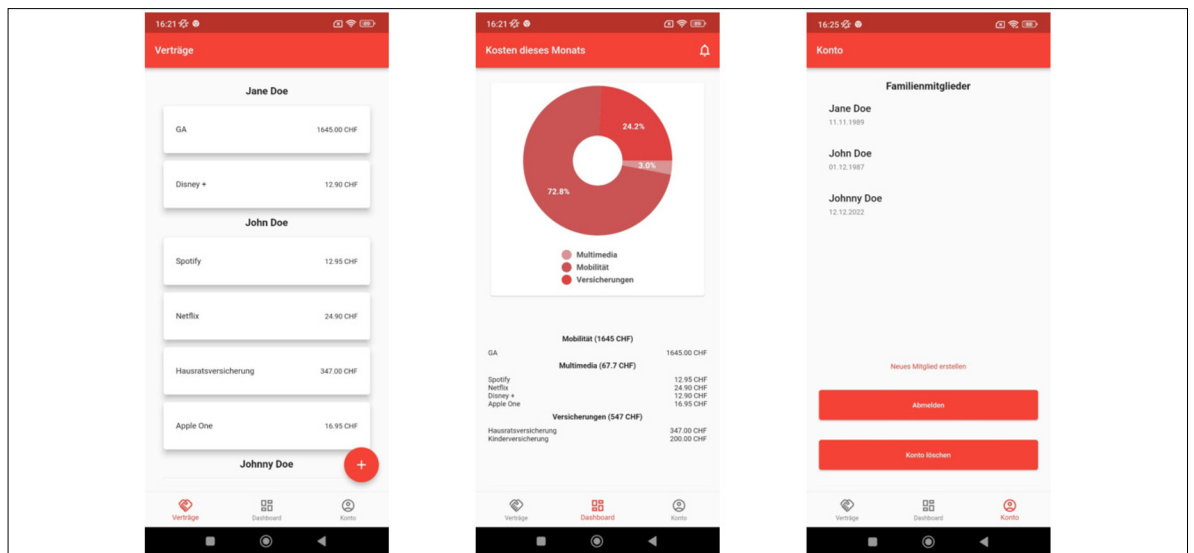
## Architektur

Eigene Darstellung



## Screenshots der Mobile App

Eigene Darstellung



## Referent

Prof. Frank Koch

Themengebiet  
Software, Application  
Design

Projektpartner  
AdaptIT GmbH, St.  
Gallen

