

## Kurzfassung der Studienarbeit

|   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| <b>Abteilung</b>  | <b>Informatik</b>                    |
| <b>Name der Studierenden</b>  | <b>Bruno Krieg<br/>Daniel Wydler</b> |
| <b>Studienjahr</b>  | <b>WS 06 / 07</b>                    |
| <b>Titel der Studienarbeit</b>  | <b>Trainingsdatenplattform</b>       |
| <b>Betreuer</b>   | <b>Prof. Dr. Peter Heinzmann</b>     |
| <p><b>Kurzfassung der Studienarbeit</b></p> <p>Die realisierte Trainingsdatenplattform bietet Sportlern und Athleten die Möglichkeit, ihre Trainingsdaten online zu verwalten. Das Projekt ist in die drei Teilbereiche Benutzerverwaltung, Verarbeitung von Pulsuhr- und GPS-Daten und Realisierung eines User-Interfaces gegliedert.</p> <p>Zu den Funktionen der Benutzerverwaltung gehören Registrierungen und Authentifizierungen von Benutzern, sowie Möglichkeiten persönliche Daten für andere Benutzer freizugeben. Der Benutzer kann dabei wählen, ob er seine Benutzerdaten und Trainings allen zur Einsicht frei schalten möchte oder nur an bestimmte Benutzer, die in einer Buddy-List geführt werden.</p> <p>Pulsuhrdaten der Sportuhrenhersteller Suunto und Polar sowie GPS-Daten von Tour Live können in das System importiert und aus dem System exportiert werden. Der Benutzer kann Trainings definieren und diesen jeweils die zugehörigen Pulsuhrdaten und GPS-Daten importieren. Für die Auswertung von Pulsuhrdaten stehen dem Benutzer Möglichkeiten für die grafische Ausgabe zur Verfügung.</p> <p>Das einfach gehaltene User Interface wurde mit JSF verwirklicht mit Verwendung von CSS für die Definition des grafischen Aussehens der Webseite.<br/>Alle Daten werden in einer MySQL-Datenbank verwaltet. Der gesamte Programmcode wurde in JAVA implementiert.</p> <p>Im gegenwärtigen Ausbaustand ist erst ein Teil der Business-Logik der Trainingsdatenplattform vorhanden.</p> |                                      |