

Kurzfassung der Studienarbeit

Abteilung	Informatik
Name der Studierenden	Duc-Lam Tran
Studienjahr	Sommersemester 2007
Titel der Studienarbeit	Performance und Streaming Media
Examinatorin / Examinator	Prof. P. Heinzmann

1. Ausgangslage

In der heutigen Zeit, in welcher DSL kein Fremdbegriff mehr ist, werden immer mehr Radio und Videos über das Internet konsumiert. Dabei wird die Geschwindigkeit, des Zugangs ins Internet fast jährlich vom Internet Provider erhöht. Somit kann auch die Qualität der Streams (z.B. höhere Auflösung bei Filmen) stetig verbessert werden. Unsere Aufgabe besteht darin, verschiedene Produkte und Programme auf die Performance zu testen.

Die Ziele dieser Arbeit sind:

- Eine Übersicht über verschiedene Produkte und Anwendungen zu erarbeiten
- Einen Vergleich zwischen den Produkten und Anwendungen zu erstellen
- Die Qualität von den verschiedenen Streaming Medien und Produkte messen
- Auswirkungen von Delays, Paket Loss und Jitter messen
- Wie gross die Bandbreite sein muss für eine gewisse Anzahl Benutzer

2. Vorgehen

Analyse

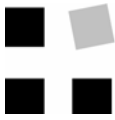
- Übersicht über verschiedene Produkte und Anwendungen
- Welche Protokolle werden verwendet
- Anzahl Benutzer herausfinden
- Bandbreite herausfinden
- Was bewirken Packet Loss und Delays

Netzwerk Emulator

- Messumgebung aufbauen
- Versuch mit Netzwerk Emulator

3. Resultat

Die heutigen Streaming Player sind heute so weit entwickelt, dass die Wiedergabe eines Live Radiostreams noch fehlerfrei und ohne Unterbrüche, verursacht durch Delays, Packet Loss oder Jitter, funktioniert, während die anderen Internetanwendungen wie der Browser Mühe hat eine Webseite zu öffnen.



HSR
HOCHSCHULE FÜR TECHNIK
RAPPERSWIL