



Thomas Haug

Grubenackerpark, Zürich Leutschenbach

Präsentation von Projekten mit Informationstechnologie

Diplomand	Thomas Haug
Examinatoren	Prof. Andrea Cejka, Esther Gisler, Andreas Hofer, Jens Studer, Cordula Weber, Prof. Klaus Zweibrücken
Expertin	B. Friedli, Klötzli & Friedli Landschaftsarchitekten AG, Bern
Themengebiet	Freiraumentwurf
Projektpartner	Grün Stadt Zürich

Aufgabenstellung: Am Projekt Grubenackerpark, Zürich Leutschenbach, wird durchgespielt, welche Einsatzmöglichkeiten der 3D-Modellierung im Entwurf bestehen bzw. welche Präsentationsmöglichkeiten im digitalen Bereich mit durchschnittlicher Computerausstattung möglich sind.

Ziel der Arbeit: Einen sich auf den Ort beziehenden Parkentwurf bis zum Vorprojekt entwickeln und präsentieren. Bei der Entwicklung wird die 3D-Modellierung eingesetzt, sofern es sinnvoll ist. Für die Präsentation steht dem Betrachter neben Plänen auch ein RealTime-Modell zur Verfügung.

Lösung: Der Grubenackerpark wird der Umgebung entsprechend in einen Park- und in einen Platzbereich unterteilt. Vor allem im Parkbereich wird intensiv mit dem Gelände gearbeitet, hier befindet sich der höchste Punkt in Leutschenbach. Durch 3D-Modellierung wird eine Form gefunden, die auf die Umgebung sensibel reagiert. Gleichzeitig wird so die Grundlage für das RealTime-Präsentationmodell geschaffen.



Grubenackerpark



Zürich - Leutschenbach



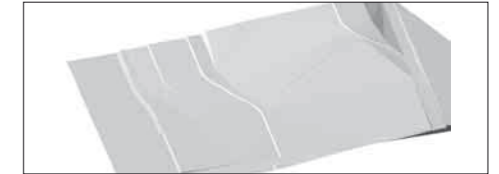
Grubenackerpark



Grubenackerplatz



Aussichthügel



Geländestudien



Geländestudien



Geländestudien